DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

08/03/2024

Versión 2.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc160736962)

[Resumen Ejecutivo 4](#_Toc160736963)

[Introducción 4](#_Toc160736964)

[Contenido 4](#_Toc160736965)

[Conclusiones 5](#_Toc160736966)

[Bibliografía 5](#_Toc160736967)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Resumen Ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo todo lo que he realizado durante esta segunda entrega detallando los análisis, dudas y soluciones para el diseño del modelado del sistema.

# Introducción

En este documento se recogerá por parte del alumno un resumen del análisis o desarrollo que se ha realizado durante la segunda entrega del proyecto para la asignatura Diseño y Pruebas II.

# Contenido

Durante el desarrollo de esta entrega he ido generando los requisitos requeridos y encontrando ciertas dudas de como implementar o modular ciertas partes requeridas por el cliente que detallare a continuación.

Destacaremos dos requisitos obligatorios

1. A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.
2. A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated** **cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an **optional link** with further information.

En un principio estuve implementando la relación ManyToOne de UserStory a Project pero no me terminaba de convencer, así que decidí ir al foro de la asignatura a realizar una consulta pero vi que un compañero ya había posteado la duda y había sido resueta por lo que me sirvió de ayuda para determinar que finalmente sería una relación Many-To-Many pero esta relación es costosa de mantener y suele dar lugar a problemas a futuro, por lo que finalmente se ha generado una tabla intermedia ProjectUserStory que contiene dos relación Many-To-One a Project y a UserStory.

La siguiente captura seria la cadena creada por el compañero, donde esta todo detallado y explicado.



La siguiente duda que me surgió fue como representar que un Project o UserStroy pueda ser publicada según los criterios de los requisitos, a lo cual decidí añadir un atributo boolean draftMode, para esto me apoye en las diapositivas de teoría y puedo confirmarlo también porque vi una publicación por otro compañero en el foro.



# Conclusiones

Como conclusión gracias a la ayuda del foro y de las diapositivas de teoría he podido determinar cual era la mejor forma para representar el modelado de datos e implementarlo.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco